**Carfleet App #2**

**CarTypeEnum**

1. Lav en enum med navnet CarTypeEnum
2. Den skal være inden for namespacet
3. Giv den disse data
   1. Convertible, Muscle, Luxury, Minivan, Family, OffRoader

**SportsCar**

1. Lav en klasse ned navnet SportsCar
   1. Den skal arve fra Car
2. Lav en Auto-Property af typen CarTypeEnum med navnet Cartype
3. Lav en field af typen bool med navnet isRoofUp
4. Lav en constructor som modtager alle de samme properties fra Car
   1. Lav en ny propertie der der har navnet isRoofUp og som også er true
   2. Den skal også have en :base som modtager navne fra de parameters du lige har lavet
      1. tip: :base(make,model,year,currentValu)
5. I constructoren
   1. Give Cartype værdien CarTypeEnum.Convertible
   2. Giv IsRoofUp værdien isRoofUp
6. Lav nu en public methode med navnet RoofUp som returnerer bool

**Jeep**

1. Lav en klasse ned navnet Jeep
   1. Den skal arve fra Car
2. Lav en Auto-Property af typen CarTypeEnum med navnet Cartype
3. Lav et field af typen bool med navnet offRoadAbility
4. Lav en constructor som modtager alle de samme properties fra Car
   1. Lav en ny propertie der der har navnet offRoadAbility og som også er true
   2. Den skal også have en :base som modtager navne fra de parameters du lige har lavet
      1. tip: :base(make,model,year,currentValu)
5. I constructoren
   1. Give Cartype værdien CarTypeEnum.OffRoader
   2. Giv OffRoadAbility værdien offRoadAbility
6. Lav nu en public methode med navnet UseRoadAbility som returnerer bool